

**SMARTGUARD  
MANUEL D'INSTALLATION DE POCHE**



SMART GUARD™

Centurion Systems (Pty) Ltd



Connectez-vous sur:

- @CenturionSystemsFr
- @centurionsystems\_fr
- @centurionsystems\_fr
- @CentSys\_Fr
- @Centurion Systems Français
- @CenturionSystemsFr
- @CenturionSystemsFr
- Centurion-Systems

Abonnez-vous à la lettre d'information:  
www.centsys.com/fr/souscrivez-vous-a-notre-bulletin

WhatsApp - Assistance Technique

International: +27 (0)83 650 4244

Du Lundi à Vendredi: de 08h00 à 16h30 (GMT+2)  
Samedi: de 08h00 à 14h00 (GMT+2)

E&OE Centurion Systems (Pty) Ltd se réserve le droit de modifier tout produit sans préavis.

Tous les noms de produits et de marques figurant dans ce document qui sont accompagnés du symbole ® sont des marques déposées en Afrique du Sud et/ou dans d'autres pays, en faveur de Centurion Systems (Pty) Ltd, Afrique du Sud.

Les logos CENTURION et CENTSYS, tous les noms de produits et de marques dans ce document qui sont accompagnés du symbole TM sont des marques déposées de Centurion Systems (Pty) Ltd, en Afrique du Sud et dans d'autres territoires; tous les droits sont réservés.

Nous vous invitons à nous contacter pour de plus amples information.



Numéro de Doc:  
1029.D.01.0005\_05082024

## 1.Utilisation de ce manuel

Les procédures de ce manuel nécessitent que l'utilisateur effectue certaines actions séquentielles sur le clavier **SMARTGUARD**. Pour vous aider, l'état combiné des trois indicateurs LED du clavier correspond à des étapes particulières d'une procédure. Lors de l'exécution des procédures, veuillez tenir compte des points suivants:

Le code maître par défaut **1 2 3 4** est utilisé tout au long de ce manuel à titre d'exemple uniquement. Référez-vous à la section 8 pour savoir comment modifier le code maître.

**1** Indique une touche particulière sur laquelle l'utilisateur doit appuyer sur le clavier.

Indique une LED allumée.

[ ] Indique des entrées facultatives. Si aucune variable n'est saisie, le système utilisera la valeur par défaut pour la fonction concernée, dans la mesure du possible.

### Important lors du choix d'un numéro de code d'accès

- Si vous comptez utiliser le paramètre de sécurité sous contrainte, comme expliqué à la section 15, veillez à ce qu'aucun numéro consécutif ne soit attribué comme code d'accès.
- Assurez-vous que le code souhaité n'a pas déjà été attribué.

## 2. Icônes utilisées dans ce manuel

Cette icône indique des conseils et d'autres informations qui peuvent être utiles pendant l'installation.

Cette icône indique des variations et d'autres aspects qui doivent être pris en compte lors de l'installation.

Cette icône indique un avertissement, une mise en garde ou une attention particulière! Veuillez prendre note des aspects critiques qui DOIVENT être respectés afin d'éviter les blessures.

## 3. Description Générale

Le **SMARTGUARD** est un clavier durable et de qualité conçu pour fournir un contrôle d'accès de haute sécurité dans les zones restreintes.

L'unité est résistante aux intempéries et les touches sont rétroéclairées pour faciliter l'utilisation la nuit.

L'accès est accordé par la saisie d'un code d'accès valide. Le code d'accès peut varier d'un à dix chiffres. La mémoire non volatile de l'appareil permet de stocker jusqu'à mille codes d'accès différents. De nouveaux codes peuvent être ajoutés et les codes existants peuvent être supprimés selon les besoins. Des codes à "jetons" peuvent être ajoutés, n'autorisant qu'un nombre prédéfini d'activations, après quoi le code devient invalide. Chaque code peut commander une ou plusieurs des trois sorties disponibles.

La première sortie est un contact de relais libre de potentiel capable de commuter jusqu'à 3A à 50V.

Des contacts normalement fermés et normalement ouverts sont disponibles. Les deuxième et troisième sorties sont des canaux à collecteur ouvert, capables de commuter directement tout équipement à déclenchement négatif ou un relais externe.

Les canaux de sortie peuvent être réglés comme étant à impulsions ou à verrouillage, avec des durées d'impulsion réglables par incréments d'une seconde entre une seconde et quatre minutes.

Les canaux de sortie à collecteur ouvert peuvent être utilisés avec l'interrupteur intelligent CP105 en option, ce qui permet un contrôle sécurisé de l'équipement à une certaine distance de l'unité principale.

Une fonction anti-piratage peut être activée, provoquant l'arrêt de l'appareil après l'introduction d'un nombre prédéterminé de codes incorrects. L'appareil se réinitialise ensuite après un délai prédéfini. Un témoin LED indique que la fonction anti-piratage a été déclenchée. Le troisième canal de sortie peut être utilisé comme canal d'alarme, déclenché par diverses conditions de panique ou d'alarme.

La sortie du relais peut être activée par un bouton-poussoir externe, ce qui permet une sortie libre.

Une fois programmé, le système peut être sauvegardé sur le module de sauvegarde CP108 optionnel. Cela permet de restaurer facilement le système en cas de besoin.

Un interrupteur d'autoprotection indépendant peut être installé en option pour fournir un contact indiquant si l'unité a été forcée ou retirée de ses supports.

## 4. Mise sous tension

Une source d'alimentation de 12V-24V CC doit être connectée au clavier **SMARTGUARD** avant de pouvoir l'utiliser.

Pour plus d'informations sur l'alimentation du clavier, référez-vous à la section 20.

## 5. Glossaire

### Code d'accès

Le numéro de code que l'utilisateur doit saisir pour obtenir l'accès.. Il peut être composé d'un à dix chiffres.

### Adresse/adresse de l'utilisateur

L'emplacement où le code de l'utilisateur est stocké dans la mémoire du clavier.

Il peut s'agir de n'importe quel nombre entre 1 et 999.

Il doit être enregistré, ce qui permettra de supprimer par la suite le code de l'utilisateur de la mémoire si nécessaire.

### Code maître

Le numéro de code nécessaire à la programmation du clavier. Il est stocké à l'adresse utilisateur 0.

**Le code maître par défaut d'une nouvelle unité est 1 2 3 4 .**

**Pour des raisons de sécurité, l'installateur doit modifier ce code au moment de l'installation.**

**Bien que 1234 soit le code maître par défaut, il est possible de spécifier jusqu'à dix chiffres par code, ce qui est encouragé pour améliorer la sécurité.**

**Référez-vous à la section 8 pour savoir comment modifier le code maître.**

### Entrez la clé #

Pour obtenir l'accès, le code d'utilisateur doit être suivi de la clé # . (Voir l'utilisation générale à la section 3)

## 6. KwikLearn

La procédure KwikLearn suivante vous permettra de commencer à utiliser votre système **SMARTGUARD** immédiatement. D'autres procédures sont expliquées plus loin dans ce manuel.

### Ajouter un nouveau code d'accès à une adresse spécifiée.

Le code ne fait fonctionner que le canal 1.

Dans l'exemple ci-dessous, un nouveau code est programmé à l'adresse 0, ce qui signifie qu'un nouveau code maître sera créé et que le code maître existant sera remplacé.

| Indicateurs LEDs  |     |
|---|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>                       | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * Code Maître <sup>1</sup> * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner KwikLearn 0 #                                 | ○   |
| 3. Saisir l'adresse de l'utilisateur 0 #                      |     |
| 4. Entrer le code d'accès Code #                              | ○ ○ |
| 1. Code maître par défaut = 1234                              |     |

### Exemple:

**Code d'accès** Kwiklearn **9 3 2 4 5** dans l'adresse **2 5**

Code Maître = **1 2 3 4**

| Indicateurs LEDs                             |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>      | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * 1 2 3 4 * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner KwikLearn 0 #                | ○   |
| 3. Saisir l'adresse de l'utilisateur 2 5 #   |     |
| 4. Entrer le code d'accès 9 3 2 4 5 #        | ○ ○ |

## 7. Spécifications Techniques

|                                      |                                   |
|--------------------------------------|-----------------------------------|
| Tension d'alimentation               | 12V - 24V CA/CC                   |
| Courant de veille                    | 32mA                              |
| Courant maximum                      | 180mA <sup>1</sup>                |
| Température de fonctionnement        | De -15C à +55C                    |
| Humidité de fonctionnement           | 0-90% <sup>2</sup>                |
| Puissance du relais de sortie        | 1 x 3A @ 50V <sup>3</sup>         |
| Puissance du collecteur ouvert       | 2 x 50mA @ 24V                    |
| Matériau du boîtier                  | Polycarbonate                     |
| Degré de protection                  | IP55                              |
| Longueur du code                     | Un à dix chiffres                 |
| Capacité de mémoire                  | 1000 codes uniques non volatiles  |
| Conservation de la mémoire           | >200 ans                          |
| Fourchette d'impulsions de la sortie | 1 - 255 réglables ou verrouillées |
| Codes à jetons                       | 1 - 254 activations               |

1. Toutes les sorties sont actives, les interrupteurs intelligents avec les canaux 2 & 3.
2. Sans condensation.
3. Charge non-inductive.

## 8. Modification du code maître

La procédure suivante permet à l'utilisateur de modifier le code maître par défaut **1 2 3 4** .

Le code maître peut également être programmé dans le système en suivant la procédure décrite dans la section 9 "Ajout d'un nouvel utilisateur".

Le code maître doit toujours être stocké à l'adresse **0** .  
L'ajout d'un nouveau code à cette adresse écrasera toujours le code maître existant. Le code maître peut être utilisé comme un code d'accès normal.

| Indicateurs LEDs  |     |
|---|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>                       | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * Code Maître <sup>1</sup> * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner KwikLearn 0 #                                 | ○   |
| 3. Saisir l'adresse 0 #                                       |     |
| 4. Entrer le nouveau code d'accès Code #                      | ○ ○ |
| 1. Code maître par défaut = 1 2 3 4                           |     |

**Exemple:** Remplacez le code maître par défaut **1 2 3 4** par un nouveau code maître = **3 7 8 1**

| Indicateurs LEDs                             |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>      | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * 1 2 3 4 * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner KwikLearn 0 #                | ○   |
| 3. Saisir l'adresse 0 #                      |     |
| 4. Entrer le nouveau code d'accès 3 7 8 1 #  | ○ ○ |

## 9. Ajout d'un nouvel utilisateur

La procédure suivante permet d'ajouter un nouveau code d'accès à un endroit précis de la mémoire du **SMARTGUARD**, appelé "adresse", et d'assigner le canal que le code doit activer et le nombre d'accès autorisés avant que le code ne devienne invalide.

| Indicateurs LEDs                                 |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>          | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * Code Maître * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Ajouter 1 #              | ○   |
| 3. Saisir l'adresse de l'utilisateur Adresse #   |     |
| 4. Entrer le code d'accès Nouveau code d'accès # | ○   |
| 5. Sélectionner le canal Canal #                 | ○   |
| 6. Sélectionner le canal [Accès] #               | ○   |
| 7. Quitter le menu Ajouter #                     | ○ ○ |
| 8. Quitter le mode programme #                   | ○ ○ |

- **Si des accès illimités sont requis, il suffit d'indiquer # à l'étape 6**
- Si aucun canal n'est spécifié, le canal 1 est sélectionné par défaut
- Si le nombre d'accès n'est pas spécifié à l'étape 6, l'accès est illimité. Il convient de veiller à ce que la limite d'accès souhaitée soit correctement appliquée

- Répétez les étapes 1 à 6 pour les utilisateurs supplémentaires
- [ ] indique une variable optionnelle

### Exemple:

Ajouter **le code d'accès 5 2 7** à l'adresse **1 0**

Le code doit faire fonctionner **Le Canal 2**

Le code est valable pour toujours

Code Maître = **1 2 3 4**

| Indicateurs LEDs                             |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>      | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * 1 2 3 4 * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Ajouter 1 #          | ○   |
| 3. Entrer l'adresse de l'utilisateur 1 0 #   |     |
| 4. Entrer le code d'accès 5 2 7 #            | ○   |
| 5. Sélectionner le canal 2 #                 | ○   |
| 6. Attribuer le canal #                      | ○ ○ |
| 7. Saisir la limite d'accès #                | ○ ○ |
| 8. Quitter le menu Ajouter #                 | ○ ○ |
| 9. Quitter le mode programme #               | ○ ○ |

### Exemple:

Ajouter **le code d'accès 9 3 5 2 3** à l'adresse **1 0**

Le code doit faire fonctionner **Le Canal 5**

Le code est valable pour **2 utilisations**

Code Maître = **1 2 3 4**

| Indicateurs LEDs                           |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>    | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode prog * 1 2 3 4 *    | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Ajouter 1 #        | ○   |
| 3. Entrer l'adresse de l'utilisateur 1 0 # |     |
| 4. Entrer le code d'accès 9 3 5 2 3 #      | ○   |
| 5. Sélectionner le canal 5 #               | ○ ○ |
| 6. Attribuer un canal #                    | ○ ○ |
| 7. Entrer la limite d'accès 2 #            | ○   |
| 8. Quitter le menu Ajouter #               | ○ ○ |
| 9. Quitter le mode programme #             | ○ ○ |

## 10. Suppression d'un utilisateur

La procédure suivante permet de supprimer un code d'accès à une adresse donnée.

| Indicateurs LEDs                                 |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>          | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * Code Maître * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Supprimer 2 #            | ○   |
| 3. Entrer l'adresse de l'utilisateur Adresse #   | ○   |
| 4. Quitter le menu Supprimer #                   | ○ ○ |
| 5. Quitter le mode programme #                   | ○ ○ |

- Répétez l'étape 3 pour supprimer d'autres codes d'utilisateur
- Si l'adresse est spécifiée à 0, tous les codes d'accès seront supprimés et le CCJ maître reviendra à la valeur par défaut d'usine, **1 2 3 4**

### Exemple:

Supprimer **le code d'accès à l'adresse 9 9** .

Code Maître = **1 2 3 4**

| Indicateurs LEDs                             |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>      | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * 1 2 3 4 * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Supprimer 2 #        | ○   |
| 3. Entrer l'adresse de l'utilisateur 9 9 #   | ○   |
| 4. Quitter le menu Supprimer #               | ○ ○ |
| 5. Quitter le mode programme #               | ○ ○ |

### Exemple:

Supprimer **tous les codes d'accès**. Code Maître = **1 2 3 4**

| Indicateurs LEDs                             |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>      | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * 1 2 3 4 * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Supprimer 2 #        | ○   |
| 3. Entrer l'adresse de l'utilisateur 0 #     | ○   |
| 4. Quitter le menu Supprimer #               | ○ ○ |
| 5. Quitter le mode programme #               | ○ ○ |

### Exemple:

Supprimer **le code d'accès aux adresses 5 4 et 8 7**

Code Maître = **1 2 3 4**

| Indicateurs LEDs                             |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>      | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * 1 2 3 4 * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Supprimer 2 #        | ○   |
| 3. Entrer l'adresse de l'utilisateur 5 4 #   | ○   |
| 4. Entrer l'adresse de l'utilisateur 8 7 #   | ○   |
| 5. Quitter le menu Supprimer #               | ○ ○ |
| 6. Quitter le mode programme #               | ○ ○ |

## 11. Suppression de tous les utilisateurs

Il est possible de supprimer tous les utilisateurs enregistrés dans la mémoire du **SMARTGUARD** en saisissant **0** comme adresse d'utilisateur. Ceci aura pour effet de ramener le code maître à **1 2 3 4** et d'effacer tous les codes d'utilisateur programmés dans la mémoire.

| Indicateurs LEDs                                 |     |
|--|-----|
| <b>Saisissez les touches suivantes:</b>          | ○ ○ |
| 1. Entrer dans le mode programme * Code Maître * | ○ ○ |
| 2. Sélectionner le menu Supprimer 2 #            | ○   |
| 3. Entrer l'adresse de l'utilisateur 0 #         | ○   |
| 4. Quitter le menu Supprimer #                   | ○ ○ |
| 5. Quitter le mode programme #                   | ○ ○ |

### Exemple:

Supprimer **tous les codes d'accès**. Code Maître = **1 2 3 4**

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* 1 2 3 4 \*
2. Sélectionner le menu Supprimer 2 #
3. Entrer l'adresse de l'utilisateur 0 #
4. Quitter le menu Supprimer #
5. Quitter le mode programme #

## 12. Réglage des minuteriers de la sortie

Règle le temps d'impulsion de sortie des canaux de sortie. Le réglage d'usine par défaut est une impulsion d'une seconde.

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* Code Maître \*
2. Sélectionner le menu Sortie 3 #
3. Entrer le canal Canal #
4. Entrer le temps d'impulsion Secondes #
5. Quitter le menu Sortie #
6. Quitter le mode programme #

- Un temps d'impulsion de zéro seconde donne une sortie verrouillée
- La durée d'impulsion maximale est de 255 secondes

Réglez le temps d'impulsion de la sortie pour une période de 1 seconde.

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* 1 2 3 4 \*
2. Sélectionner le menu Sortie 3 #
3. Entrer le canal de la sortie 1 #
4. Entrer le temps d'impulsion 1 #
5. Quitter le menu Sortie #
6. Quitter le mode programme #

## 13. Réglage des paramètres anti-piratage

La procédure suivante permet de définir le nombre de codes d'accès erronés que le SMARTGUARD acceptera avant de devenir inactif, ainsi que le temps pendant lequel il restera inactif. Le nombre de codes d'accès erronés par défaut est de trois, et le temps de réinitialisation par défaut est de 60 secondes.

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* Code Maître \*
2. Sélectionner le menu de verrouillage 4 #
3. Saisir le nombre de codes Accès Erroné #
4. Entrer le temps de réinitialisation Secondes #
5. Quitter le mode programme #

- Si le nombre de codes erronés est réglé sur zéro, l'appareil acceptera un nombre illimité de codes erronés.
- Si le temps de réinitialisation est réglé sur zéro, l'appareil ne peut être réinitialisé qu'en coupant le courant.

**Exemple:**  
Réglez l'alarme de code erroné pour qu'elle se déclenche après l'introduction de cinq codes incorrects. L'appareil doit se réactiver après 30 secondes.  
Code Maître= 1 2 3 4

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* 1 2 3 4 \*
2. Sélectionner le menu de verrouillage 4 #
3. Saisir le nombre de codes 5 #
4. Entrer le temps de réinitialisation 3 0 #
5. Quitter le mode programme #

## 14. Réglage du temps d'effacement des touches

La procédure suivante permet de définir le nombre de secondes pendant lesquelles les touches restent valides. Ainsi, si un code partiel a été saisi, il est effacé de la mémoire tampon du clavier après un délai prédéfini et doit être saisi à nouveau dans son intégralité. L'effacement de la mémoire tampon du clavier est indiqué par l'extinction du rétroéclairage du clavier. La valeur par défaut de la minuterie d'effacement des touches est de cinq secondes.

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* Code Maître \*
2. Sélectionner le menu d'effacement 5 #
3. Entrer le temps d'effacement [Secondes] #
4. Quitter le mode programme #

Si la durée d'effacement est réglée sur 0, l'effacement des touches sera désactivé (uniquement applicable aux appareils alimentés par une source externe).

**La désactivation de la durée d'effacement des touches aura pour effet:**

- La compromission de la sécurité du système
- Le fait qu'une entrée de code soit incorrectement reconnue comme un code erroné si un code incomplet a été saisi précédemment.

**Exemple** (voir le panneau suivant):  
Réglez le temps d'effacement des touches sur 15 secondes.  
Code Maître= 1 2 3 4

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* 1 2 3 4 \*
2. Sélectionner le menu d'effacement 5 #
3. Entrer le temps d'effacement 1 5 #
4. Quitter le mode programme #

**Exemple:**  
Désactiver le temps d'effacement des touches.  
Code Maître= 1 2 3 4

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* 1 2 3 4 \*
2. Sélectionner le menu d'effacement 5 #
3. Entrer le temps d'effacement 0 #
4. Quitter le mode programme #

## 15. Réglage des paramètres de sécurité

La procédure suivante permet de définir les conditions d'activation du canal d'alarme (Canal 3). Elle permet également de régler les fonctions d'anti-défaut et de coupure de la tonalité.

Les conditions d'alarme suivantes peuvent être définies:

**Contrainte (Code + 1)(Par Défaut=Désactivé)**

L'ajout 1 du dernier chiffre d'un code d'accès active l'appareil normalement, mais active également le canal d'alarme. Cette fonction est utilisée en cas d'accès sous la contrainte.

Par exemple, si le code d'accès est 1 2 3 4, l'introduction de 1 2 3 5 donne l'accès, mais active également l'alarme.

**Alarme (\* + #)(Par Défaut=Désactivée)**

En appuyant sur \* et # sur les touches de manière simultanée, on active le canal d'alarme.

**Codes erronés (Par Défaut=Désactivés)**

Lorsque le nombre de codes erronés est dépassé, le canal d'alarme est activé

**Fonction anti-défaut (Par Défaut=Activée)**

Le réglage de cette fonction empêche le code maître et les paramètres du système d'être réinitialisés par les fonctions par défaut.

**Fonction de coupure de la tonalité d'alarme (Par Défaut=Désactivée)**

Cette fonction permet de désactiver le signal sonore lors de la saisie d'un code. Cela permet d'éviter qu'une personne qui écoute ne détermine le nombre de chiffres du code. Les tonalités restent présentes en mode programmation.

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* Code Maître \*
2. Sélectionner le menu Sécurité 6 #
3. Définir (Code+1) 0 OU 1 #
4. Définir (\* + #) 0 OU 1 #
5. Définir (Codes Erronés) 0 OU 1 #
6. Définir l'anti-défaut 0 OU 1 #
7. Régler la coupure de la tonalité 0 OU 1 #
8. Quitter le mode programme #

0 # désactive la fonction, 1 # active la fonction.

**Exemple:**  
Activer l'alarme sur le Code + 1. Effacer toutes les autres fonctions.  
Code Maître= 1 2 3 4

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* 1 2 3 4 \*
2. Sélectionner le menu Sécurité 6 #
3. Définir (Code+1) 1 #
4. Effacer (\* + #) 0 #
5. Effacer (Codes Erronés) 0 #
6. Effacer l'anti-défaut 0 #
7. Effacer la coupure de la tonalité 0 #
8. Quitter le mode programme #

**Exemple:**  
Régler l'alarme sur les codes erronés. Toutes les autres fonctions restent inchangées.  
Code Maître= 1 2 3 4

**Indicateurs LEDs**

Saisissez les touches suivantes:

1. Entrer dans le mode programme \* 1 2 3 4 \*
2. Sélectionner le menu Sécurité 6 #
3. Sauter (Code+1) #
4. Sauter (\* + #) #
5. Définir (Codes Erronés) 1 #
6. Sauter l'anti-défaut #
7. Régler la coupure de la tonalité #
8. Quitter le mode programme #

## 16. Sauvegarde de l'appareil

Sauvegarde tous les codes d'accès des utilisateurs ainsi que les paramètres du système dans le module de mémoire de sauvegarde CP108 optionnel. Cela permet de restaurer facilement le système dans le cas improbable d'une panne.

**Procédure de sauvegarde de l'unité:**  
Coupez le courant. Branchez le CP108 dans la prise prévue à cet effet. Remettez l'appareil sous tension. Les trois LEDs sont maintenant allumées. Appuyez 1 sur le clavier.

Le voyant vert commence à clignoter, indiquant que la mémoire est en train d'être sauvegardée. Lorsque la sauvegarde est terminée, un signal sonore est émis et les voyants jaune et vert s'éteignent. Retirez le module de mémoire de sauvegarde et conservez-le en lieu sûr.

La sauvegarde d'un module de mémoire de sauvegarde écrase toute information contenue précédemment dans ce module de mémoire de sauvegarde.

## 17. Restauration de l'unité

Restaure tous les codes d'accès des utilisateurs ainsi que les paramètres du système à partir du module de mémoire de sauvegarde optionnel (PCA12201v1.0).

**Procédure de restauration de l'unité:**  
Coupez le courant. Branchez le CP108 dans la prise prévue à cet effet. Remettez l'appareil sous tension. Les trois LED sont maintenant allumées. Appuyez 3 sur le clavier. Le voyant jaune commence à clignoter, indiquant que la mémoire est en train d'être restaurée. Lorsque la restauration est terminée, un signal sonore est émis et les voyants jaune et vert s'éteignent. Retirez le module de mémoire et conservez-le en lieu sûr.

La restauration à partir d'un module de mémoire de sauvegarde écrasera toute information contenue précédemment dans le SMARTGUARD.

## 18. Mise en défaut de l'appareil

Le code maître et les paramètres du système (minuteriers, fonctions d'alarme, etc.) peuvent être réinitialisés aux paramètres d'usine. Cette fonction est utile lorsque le code maître a été oublié ou que les paramètres du système sont dans un état inconnu.

**Mise en défaut du code maître:**  
Coupez le courant. Rétablissez l'alimentation tout en maintenant la 1 touche enfoncée pendant deux secondes. Un bip suit, indiquant que le code maître a été réinitialisé à 1 2 3 4.

**Réinitialisation des paramètres du système:**  
Coupez le courant. Rétablissez l'alimentation en maintenant 2 et 3 les touches enfoncées simultanément pendant deux secondes. Un bip suit, indiquant que les paramètres du système ont été réinitialisés aux paramètres d'usine suivants:

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| Codes erronés:                      | 3 codes  |
| Réinitialisation des codes erronés: | 60 secondes                                    |
| Temps d'effacement:                 | 5 secondes                                     |
| Paramètres de sécurité:             | Anti-défaut ACTIVÉ, tous les autres DÉSACTIVÉS |

La mise en défaut n'est pas possible si l'option anti-défaut a été activée (voir section 11). Dans ce cas, si le code maître a été perdu, le système doit être restauré à partir d'une sauvegarde pour réinitialiser le code maître 1 2 3 4.

## 19. Instructions typiques de montage

1. Retirez le couvercle de la vis de retenue et les vis.
2. Insérez la lame du tournevis dans la rainure prévue entre le couvercle et le panneau arrière. Tirez le tournevis vers l'avant pour séparer le couvercle du panneau arrière.

**Patins autocollants en caoutchouc**

3. Fixez les tampons en caoutchouc autocollants dans les cavités prévues à cet effet sur le panneau arrière.

4. Fixez le panneau arrière à la surface de montage, au bouclier anti-choc ou au potelet à l'aide des vis de montage fournies, comme indiqué ci-dessous.

**Rondelles M4 et écrous**

**Bouclier anti-chocs du SMARTGUARD**

**Potelet**

**Paroi arrière du SMARTGUARD**

**Vis de montage**

**Clavier de contrôle d'accès du SMARTGUARD**

Veillez à sceller toutes les fixations avec du mastic en silicone.

Utilisez uniquement les trous de montage indiqués. Si les autres trous de montage sont utilisés, les vis de montage génèrent les batteries.

### Acheminement des câbles

1. Dans le cas où le câblage est monté à l'extérieur, frappez la languette à la base du couvercle pour permettre le passage du câble.
2. Si le clavier doit être monté sur un potelet, ou si le câble doit passer au centre du panneau arrière, frappez la languette comme indiqué.
3. Dans les deux cas, il faut s'assurer que les points d'entrée des câbles sont scellés avec du mastic en silicone.

**Chemin du fil de câblage externe**

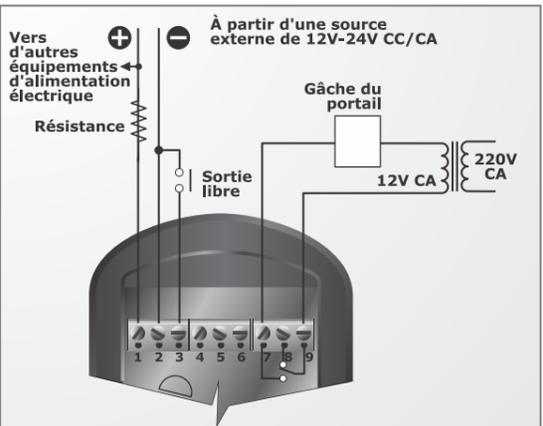
**Chemin de câble du potelet**

**Câble**

**Dispositif d'obturation**

## 20. Schéma de connexion typique

Si la tension d'alimentation du SMARTGUARD est supérieure à 24V CA ou 30V CC, montez la résistance ISOR fournie en série avec le fil d'alimentation comme indiqué.



## 21. Informations importantes sur l'installation

Complétez les informations d'installation ci-dessous pour référence ultérieure.

Conservez ce manuel en lieu sûr.

**Code Maître**

Le Canal 1 est activé

Le Canal 2 est activé

Le Canal 3 est activé

**Informations sur l'installateur:**

Nom: \_\_\_\_\_

Numéro de téléphone mobile: \_\_\_\_\_

Adresse e-mail: \_\_\_\_\_

Adresse physique: \_\_\_\_\_

Pour votre confort, vous trouverez un registre d'adresses dans l'emballage de votre SMARTGUARD. Utilisez ce registre d'adresses pour enregistrer les adresses qui ont été attribuées, leur code d'accès et le canal qui sera activé par cette adresse.

Conservez le registre d'adresses en lieu sûr!

Le registre d'adresses fourni enregistre les 500 premières adresses, de 0 à 499. Si vous avez besoin d'un deuxième registre d'adresses pour enregistrer les 500 adresses suivantes, c'est-à-dire les adresses 500 à 999, veuillez contacter votre succursale ou distributeur Centurion Systems (Pty) Ltd le plus proche.